

# 眼动分析系列

## aSee VR虚拟现实眼动仪



全视场角追踪

追踪范围达到人眼转动的极限，追踪范围覆盖整个VR视野



高精度

小于0.5°，达到国际领先水平



低延迟

采样率支持120Hz-240Hz，算法延迟低至2ms



高可用率

适用所有人种，兼容佩戴大多数镜片



适配VR设备

HTC VIVE; HTC VIVE Pro; HTC VIVE Cosmos



多种产品形态

插件式即插即用，配镜片；改装式支持戴眼镜

# 眼动分析系列

## aSee AR增强现实眼动仪



适配影创使用



配件设计，即插即用



提供SDK，支持二次开发

## 应用领域

### 眼控自然交互体验

将眼动数据融入AR内容交互，交互方式更加自然、丰富和人性化

### 智能安全支付

在AR支付场景中，利用眼球追踪进行活体检测，可提供更加安全高效的虹膜识别

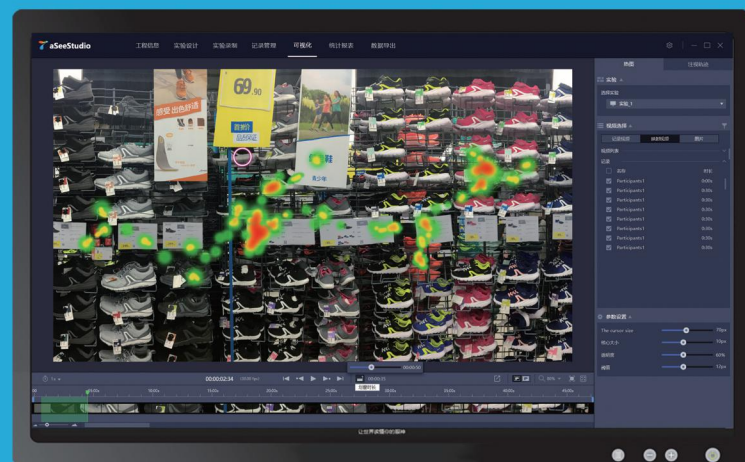
### 消费行为分析

实时记录用户在消费过程中自然的视觉行为，通过眼动数据分析用户需求，开展精准营销、精确导购

# 眼动分析系列

## aSee Studio 眼动分析软件

可配合aSee VR虚拟现实眼动仪、aSee Pro桌面式眼动仪、aSee Glasses眼镜式眼动仪使用



### 原始数据导出

将注视信息、瞳孔直径等数据导出为XML或CSV格式

### 可视化

可用回放、热力图、轨迹图直观体现对象的注意力分配及跳转况

### 感兴趣区工具

划分感兴趣的区域，以便后期统计分析

### 统计分析

基于对象或感兴趣区统计注视次数，注视时长等指标

### 实时观测

分屏观测，实时监控头盔佩戴者的注视点

### 工程管理

对被试信息、场景信息、操作人等进行管理

### 内容无关全场景记录

图片、视频、网页、Unity 3D、Unreal等多种内容均可进行记录

### 多模态融合

可与多导生理、EEG、表情识别等进行同步记录

### 定制化支持

如有定制化需求可与我们沟通进行修改