

可连接软件



Unreal



Unity 3D



Motion Builder



Maya



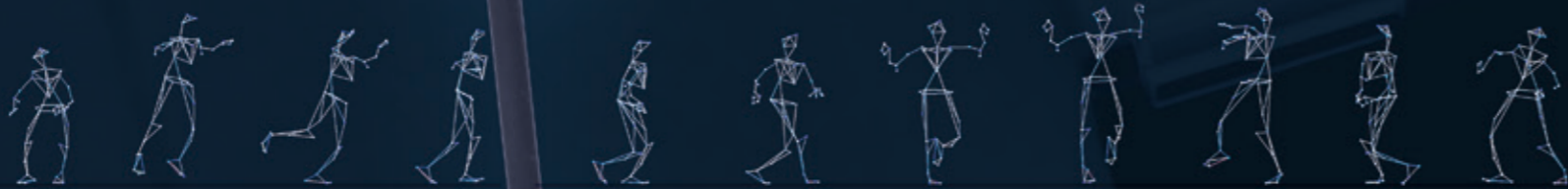
iClone



中国的高性能光学动捕 度量

NOKOV

传媒娱乐领域应用



系统特性

1

支持多人、多道具同场动作捕捉

2

动作捕捉数据实时绑定模型实时观看

3

具备实时动画重定向功能

4

实时骨骼解算, 自动修复遮挡Marker点

5

后处理模式下快速修补数据

6

可导出.fbx、.trc、.trb、.htr数据格式

MARS系列 动作捕捉镜头



型号	分辨率	像素数	频率	延迟	视场角	3D精度
MARS1.3H	1280 × 1024	1.3 MP	240 FPS	4.0 ms	56° × 46°	± 0.20mm
MARS1.3HW	1280 × 1024	1.3 MP	240 FPS	4.0 ms	95° × 74°	± 0.30mm
MARS2H	2048 × 1088	2.2 MP	380 FPS	2.4 ms	70° × 40°	± 0.15 mm
MARS2HW	2048 × 1088	2.2MP	380 FPS	2.4 ms	104° × 55°	± 0.25mm
MARS4H	2048 × 2048	4.1 MP	180 FPS	5.2 ms	52° × 52°	± 0.10 mm
MARS9H	4250 × 2160	9MP	300 FPS	3.0 ms	68° × 37°	± 0.05mm
MARS12H	4096 × 3072	12 MP	300 FPS	3.0 ms	67° × 52°	± 0.08 mm



北京度量科技有限公司
010-64922321
www.nokov.com info@nokov.com

北京 总公司: 北京市朝阳区安慧里四区15号五矿大厦820室
上海 子公司: 上海市长宁区通协路268号尚品都汇B201室
武汉 分公司: 武汉市东湖高新区武大航城二区A2栋1010室
深圳 分公司: 深圳市南山区云科技大厦A2102室



扫码关注

1 虚拟人实时演出



琥汉导演实时动作捕捉戏剧《脑死亡自助餐》

北京次世文化传媒有限公司提供模型资产

2 企业品牌虚拟形象



数字领航员小高老师

高德地图V12

3 广播电视虚拟主播



虚拟主播苏小新

苏州市广播电视总台

4 虚拟拍摄&XR

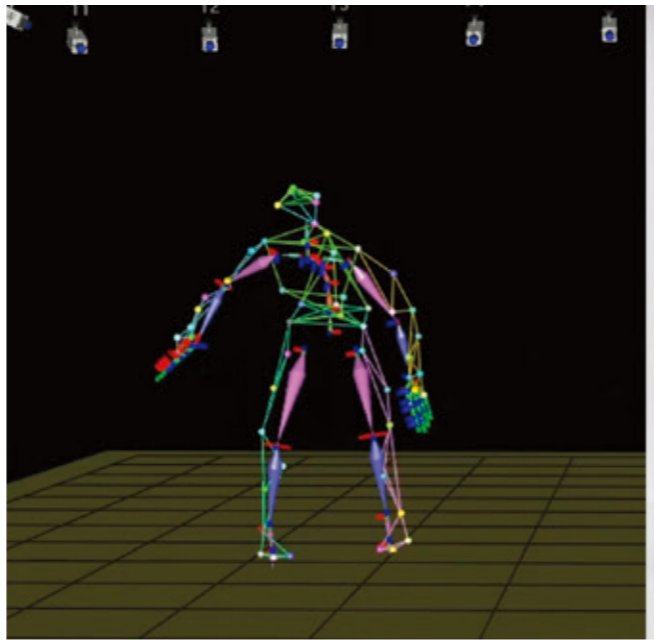


XR虚拟演播室



深圳市茄子味科技技术有限公司

5 影视特效



篮球动画制作



北京悠米互动娱乐科技有限公司

6 教育教学



VR实验室

景德镇陶瓷大学

7 游戏娱乐



双人武打动作捕捉

贵州数谷数娱科技产业有限公司